

**LIETUVOS RESPUBLIKOS SVEIKATOS APSAUGOS MINISTRAS –
VALSTYBĖS LYGIO EKSTREMALIOSIOS SITUACIJOS VALSTYBĖS OPERACIJŲ
VADOVAS**

SPRENDIMAS

**DĖL LIETUVOS RESPUBLIKOS SVEIKATOS APSAUGOS MINISTRO –
VALSTYBĖS LYGIO EKSTREMALIOSIOS SITUACIJOS VALSTYBĖS OPERACIJŲ
VADOVO 2020 M. BIRŽELIO 15 D. SPRENDIMO NR. V-1462 „DĖL KULTŪROS,
PRAMOGŲ BEI KITŲ RENGINIŲ IR SUSIBŪRIMŲ ORGANIZAVIMO BŪTINŲ
SĄLYGŲ“ PAKEITIMO**

2020 m. spalio 23 d. Nr. V-2343
Vilnius

1. P a k e i č i u Lietuvos Respublikos sveikatos apsaugos ministro – valstybės lygio ekstremaliosios situacijos valstybės operacijų vadovo 2020 m. birželio 15 d. sprendimą Nr. V-1462 „Dėl kultūros, pramogų bei kitų renginių ir susibūrimų organizavimo būtinų sąlygų“ ir pripažįstu netekusiu galios 3.1.3 papunktį.

2. N u s t a t a u, kad šis sprendimas įsigalioja 2020 m. spalio 26 d.

Sveikatos apsaugos ministras – valstybės lygio
ekstremaliosios situacijos valstybės operacijų vadovas

Aurelijus Veryga



**LIETUVOS RESPUBLIKOS SVEIKATOS APSAUGOS MINISTRAS –
VALSTYBĖS LYGIO EKSTREMALIOSIOS SITUACIJOS VALSTYBĖS OPERACIJŲ
VADOVAS**

SPRENDIMAS

**DĖL LIETUVOS RESPUBLIKOS SVEIKATOS APSAUGOS MINISTRO –
VALSTYBĖS LYGIO EKSTREMALIOSIOS SITUACIJOS VALSTYBĖS OPERACIJŲ
VADOVO 2020 M. BIRŽELIO 15 D. SPRENDIMO NR. V-1462 „DĖL KULTŪROS,
PRAMOGŲ BEI KITŲ RENGINIŲ IR SUSIBŪRIMŲ ORGANIZAVIMO BŪTINŲ
SĄLYGŲ“ PAKEITIMO**

2020 m. spalio d. Nr. V-
Vilnius

1. P a k e i č i u Lietuvos Respublikos sveikatos apsaugos ministro – valstybės lygio ekstremaliosios situacijos valstybės operacijų vadovo 2020 m. birželio 15 d. sprendimą Nr. V-1462 „Dėl kultūros, pramogų bei kitų renginių ir susibūrimų organizavimo būtinų sąlygų“ ir pripažįstu netekusiu galios 3.1.3 papunktį.

~~3.1.3. nuolatinės gyvenamosios vietos informacija: gatvės pavadinimas, namo numeris, buto numeris, miestas, savivaldybė, šalis.~~

2. N u s t a t a u, kad šis sprendimas įsigalioja 2020 m. spalio 26 d.

Sveikatos apsaugos ministras – valstybės lygio
ekstremaliosios situacijos valstybės operacijų vadovas

Aurelijus Veryga